

Événements

Le GULL (*Groupe d'Utilisateurs de Logiciels Libres*) du Val-de-Travers existe de par l'organisation d'événements qui ont en commun et comme but premier de rassembler les gens. Certes, le thème du "logiciel libre" est le sujet principal, mais ce sont aussi et surtout toutes les idées qui gravitent autour de ce concept comme, par exemple, la "culture libre" qui nous anime. Il s'agit d'une autre idée du fonctionnement de la société et du vivre ensemble qui sont mis en avant. Ainsi, même si nos événements sont à thème comme des "*Install Party*" pour aider les utilisateurs à substituer les systèmes d'exploitations propriétaires de leurs ordinateurs ou des "*Samedis du (Logiciel) Libre*" pour aider les utilisateurs à résoudre des problèmes, vous pouvez venir juste pour parler ou boire un café afin de faire communauté. Nous serons, par conséquent, ravis de vous y retrouver pour partager ces moments tous ensemble.

À venir

- Samedi du Libre du 29 août 2026 — Méthodes de vote & DéGAFAMtaVie !
- Samedi 5 sept. 2026 — Démo avec le FabLab de La Chaux-de-Fonds
- Samedi du Libre du 19 sept. 2026 — Avec PublicEye à espaceVAL
- Samedi 10 oct. 2026 — "Install Party" à La Chaux-de-Fonds avec le FabLab

Précédents

- Samedi du Libre du 30 mai 2026 — Pas que linux
- 1er Mai de Fleurier — Stand d'information
- Samedi du Libre du 25 avril 2026 — Les bases du logiciel libre
- Samedi du Libre du 28 mars 2026 — Messageries
- Samedi du Libre du 28 février 2026 — Les Mots de Passe
- Samedi du Libre du 17 janvier 2026
- Samedi du Libre du 29 novembre 2025
- Install Party du 18 octobre 2025 — Fin de Windows 10 / Bataille du Libre

Calendrier

2026	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M	J	V	S	D	L	M	M
Sep	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

2025 • 2026 • 2027 • 2028 • 2029 • 2030 • 2031

From:

<https://logiciels-libres.ch/> - Logiciel libre

Permanent link:

<https://logiciels-libres.ch/gull/event/accueil?rev=1788013609>

Last update: 29.08.2026 @ 16:26



